

NAME PLAYER

AGE SEX HOUSE

DESCRIPTION/NOTES

RATING ABILITY SPECIALTIES

<input type="text"/>	AGILITY	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ANIMAL HANDLING	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ATHLETICS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	AWARENESS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	CUNNING	<input type="text"/>
<input type="text"/>	DECEPTION	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ENDURANCE	<input type="text"/>
<input type="text"/>	FIGHTING	<input type="text"/>
<input type="text"/>	HEALING	<input type="text"/>
<input type="text"/>	KNOWLEDGE	<input type="text"/>
<input type="text"/>	LANGUAGE (<input type="text"/>)	OTHER LANGUAGES <input type="text"/>
<input type="text"/>	MARKSMANSHIP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PERSUASION	<input type="text"/>
<input type="text"/>	STATUS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	STEALTH	<input type="text"/>
<input type="text"/>	SURVIVAL	<input type="text"/>
<input type="text"/>	THIEVERY	<input type="text"/>
<input type="text"/>	WARFARE	<input type="text"/>
<input type="text"/>	WILL	<input type="text"/>

INTRIGUE

INTRIGUE DEFENSE <input type="text"/>	COMPOSURE 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 WILL × 3
VICTORY POINTS <input type="text"/>	FRUSTRATIONS < WILL -1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

COMBAT

COMBAT DEFENSE <input type="text"/>	HEALTH 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 ENDURANCE × 3
INJURIES ≤ ENDURANCE -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	WOUNDS < ENDURANCE -1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
MOVEMENT 4 + RUN/2 - BULK/2 <input type="text"/>	SPRINT (MOVE × 4) - BULK <input type="text"/>

ARMOR

ARMOR TYPE	ARMOR RATING (AR)	ARMOR PENALTY	BULK
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPONS/ATTACKS

WEAPON/ATTACK	TEST DICE	DAMAGE	QUALITIES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

QUALITIES (BENEFITS & DRAWBACKS)

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

DESTINY POINTS

PERSONAL GEAR

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

NAME

PLAYER

A SONG OF
ICE AND FIRE
— ROLEPLAYING —

APPEARANCE

HEIGHT **WEIGHT**

EYE COLOR **HAIR COLOR**

DISTINGUISHING MARKS

MANNERISMS AND CUSTOMS

PERSONALITY

GOAL **MOTIVATION**

VIRTUE **VICE**

HISTORY

OATHS

RETAINERS

ALLIES

ENEMIES

ARMS & MOTTO



POSSESSIONS

EXPERIENCE
